

# SVEN<sup>®</sup>

Gaming Mouse

## USER MANUAL



# RX-G975

[www.sven.fi](http://www.sven.fi)

***Congratulations on your purchase of the Sven mouse!*****COPYRIGHT**

© SVEN PTE. LTD. Version 2.0 (11.09.2023).

This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

**TRADEMARKS**

All trademarks are the property of their legal holders.

**NOTICE OF RESPONSIBILITY RESTRICTION**

Despite the exerted efforts to make this Manual more exact, some discrepancies may occur. The information of this Manual is given on “as is” terms. The author and the publisher do not bear any liability to a person or an organization for loss or damages which have arisen from the information contained in the given Manual.

**CONTENTS**

<b>ENG</b> .....	<b>2</b>
<b>RUS</b> .....	<b>9</b>

**BUYER RECOMMENDATIONS**

- Unpack the device carefully. Make sure there are no accessories left in the box. Check up the device for damage; if the product was damaged during transportation, address the firm which carried out the delivery; if the product functions incorrectly, address the dealer at once.
- Check up the package contents and availability of the warranty card. Make sure the warranty card has a shop stamp, a legible signature or the seller’s stamp and purchase date, and the goods number corresponds to that in the warranty card. Remember: in case of warranty card loss or discrepancy of numbers you forfeit the right for warranty repairs.
- Before installing and using the speaker system, read this Manual carefully and keep it for future reference.
- Shipping and transportation equipment is permitted only in the original container
- Does not require special conditions for realization.
- Dispose of in accordance with regulations for the disposal of household and computer equipment.
- The date of manufacture of the product is indicated on the box.

**PACKAGE CONTENTS**

- Gaming mouse — 1 pc
- User Manual — 1 pc
- Warranty card — 1 pc

**APPOINTMENT**

RX-G975 gaming mouse is an input device. It is designed for entering (entering) information into the computer, as well as controlling the operation of the computer.

**SPECIAL FEATURES**

- Programmable buttons with macros configuration option
- Built-in memory
- Customizable RGB backlight — 16.8 million colors
- Adjustable resolution up to 10000 DPI
- Side navigation buttons “Forward” and “Backward”
- Tripple click button

**Technical support is on [www.sven.fi](http://www.sven.fi).**

**SYSTEM REQUIREMENTS**

- OS Windows.
- Free USB port.

**PREPARATION TO WORK**

- Connect the gaming mouse to an available USB connector on the PC.
- After connecting to the USB port, the PC will automatically recognize the device.
- To use adjust the buttons and backlight, you need to install the software (downloaded from the website [www.sven.fi](http://www.sven.fi)). Run the previously downloaded file to install the driver, follow the installer's advice.
- After installation, the program will automatically detect the presence of the mouse. You can call up the control window using the icon in the taskbar or in the Windows system tray.

**KEY ASSIGNMENTS AND MOUSE SETTINGS**

- Initially all mouse buttons are set to default settings (as shown below). User has the ability to change the functions of these keys.
- You can reassign buttons by clicking on the menu items on the right in the image or by clicking on the number markers, calling the menu where you can redefine the keys, assign a macro (pre-configured keyboard shortcut options), link to the multimedia key volume control, volume off, player control, etc.

**Warning!**

*The LMB key number 1 can be reassigned only if you reassign the functions of the left mouse button to any other button, otherwise the software will not allow you to reassign the LMB.*

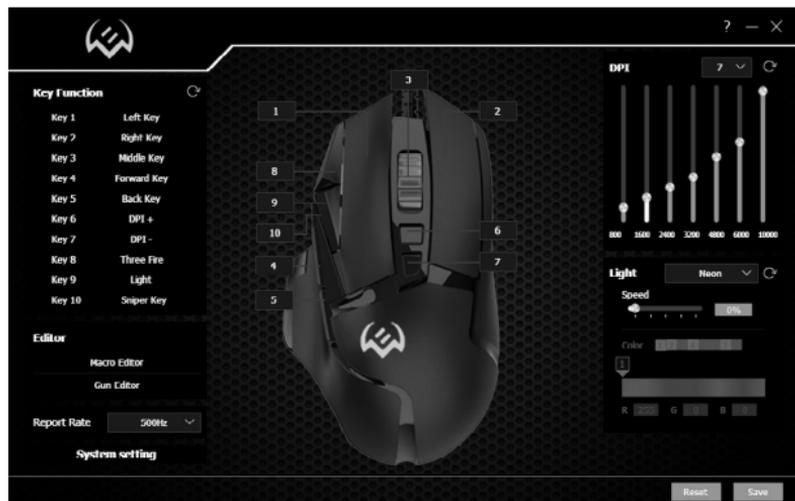


Fig. 1.

## CHANGE MOUSE FUNCTIONS

The functions of the mouse buttons can be changed by giving other values button. Markers with numbers on the image correspond to the list numbers from 1 to 10. Click on the marker or list, opens a window with additional functions that can be reassigned. The following is a list of default keys.

**Note:** After all changes in the software, you must click **Save** to save the changed settings to the mouse. The **Reset** button sets the default settings.

### PREPARATION FOR WORK

- Key 1 — left mouse button
- Key 2 — right mouse button
- Key 3 — middle button, button under the wheel
- Key 4 — next page
- Key 5 — previous page
- Key 6 — DPI + switching
- Key 7 — DPI — switching
- Key 8 — triple click
- Key 9 — change backlight mode
- Key 10 — precise aiming function

### ADDITIONAL FUNCTIONS

- **Mouse Function** — basic mouse functions.
- **Fire Function** — hot key function, allows you to assign mouse buttons, any one button on the keyboard. Key Value — character input field from the keyboard, Rate — character input speed, Times — number of characters per click, option set Endless — allows you to display a character while the button is pressed.
- **Group Function** — combination of multiple buttons.
- **Media Function** — media functions: *stop, pause, volume control*.
- **Macro Function** — function allows you to display a previously recorded macro. How to create a macro is described in «Creating macro».

*Macro runs one-time after pressing the button* — macro launches once after pressing button.

*Macro runs endless loop until any button is pressed* — the macro runs an infinite loop until any button is pressed.

*Macro runs endless loop until button is released* — Macro runs an infinite loop as long as the button is pressed.

Key Function	
Key 1	Left Key
Key 2	Right Key
Key 3	Middle Key
Key 4	Forward Key
Key 5	Back Key
Key 6	DPI +
Key 7	DPI -
Key 8	Three Fire
Key 9	Light
Key 10	Sniper Key

Fig. 2.

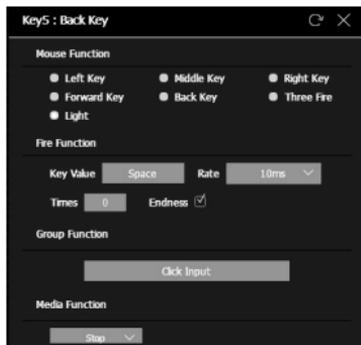


Fig. 3.

- **DPI Function** — increase or decrease the sensitivity of the sensor,
- DPI LOOP** — ability of the sensor switches in a circle,
- Sniper Key** — function to reduce DPI expansion to a minimum, for accurate aiming in games.
- **Windows Function** — small set of standard OS Windows commands.
- **Shortcut Function** — hot keys for working with text and files
- **Gun Function** — choice of weapons 1, 2, 3.

### CREATING MACROS

**Macros** are sequences of events (keystrokes, keystrokes, and delays) that can be recorded and later played back to simplify repetitive tasks. They are also possible use to play sequences that are long or difficult to execute. Macro Editor tab allows you to create precise sequences of keystrokes

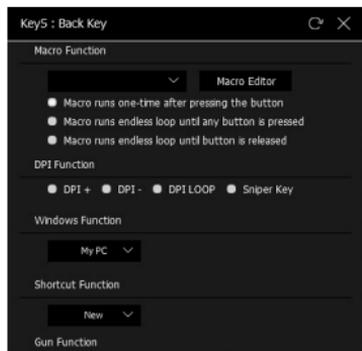


Fig. 4.



Fig. 5.

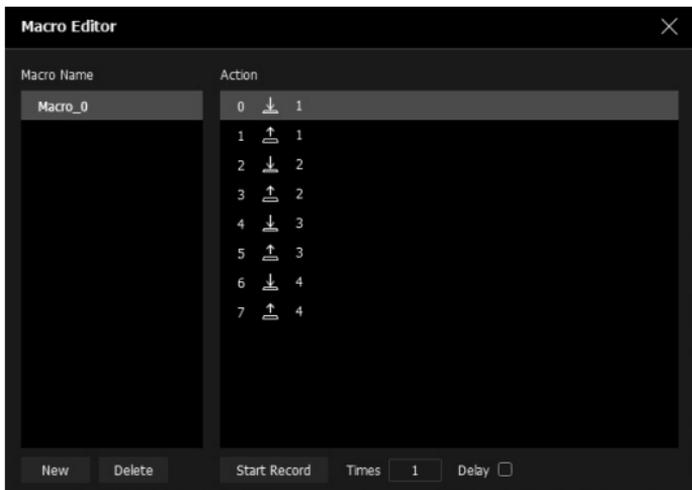


Fig. 6.

To create a macro, follow these steps:

1. On the main page, click on *Macro Editor* line.
2. In window, click *New* button, the name of the new macro will appear in the window on the right *Macro Name*. The new macro will be named *Macro\_0*.
3. To record a macro, press *Start Record* button (the button will change its value to *Stop Record*), enter a combination of numbers, letters, or function keys on the keyboard. The entered characters will appear in *Action* window.
4. Click *Stop Record* button, the macro recording is complete. The created macro can now be assigned to any user-friendly mouse button. A list of available macros will appear in the button settings menu.

If you want the macro to repeat the required number of times, enter the number of iterations in *Times* window. Set *Delay* checkbox implements the delay between pressing and releasing the keys.

### SETTING FIRING PARAMETERS

*Gun editor* tab allows you to adjust the accuracy of shooting (self-suppressing the recoil of the weapon), shooting mode, several times at a time. Shots are concentrated for the most accurate shooting. On the left in the screenshot (Fig. 7.), pre-settings are available for different types of weapons, all settings for six types of weapons.

*Select gun* — select the weapon that will be available in *Gun Function* menu when setting the button to change the weapon.

Fire regulation:

*Rate* — magnitude of the pause between shots.

*Times* — number of repetitions, from 1 to 255.

If you set *Endless* option, the repetitions will be while the fire button is pressed.

Adjustment of shots from the weapon can also be made by changing the position of the red dot.

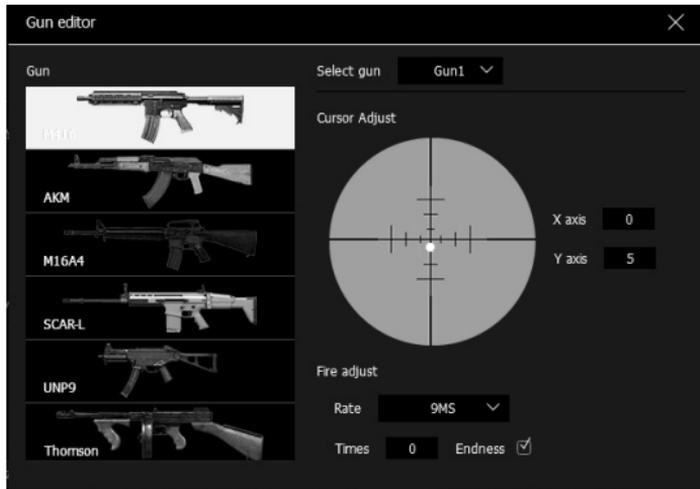


Fig. 7.

### FREQUENCY OF THE MOUSE

The polling frequency is a characteristic that shows how often the processor polls the matrix. In the program you can set the mouse polling frequency from 125 to 1000 Hz. In *Report Rate* line, select the desired sensor polling frequency.



Fig. 8.

### SYSTEM SETTINGS

*Mouse Speed* — speed of the cursor  
*DoubleClick Speed* — double click speed  
*Number of Rows* — number of scroll lines  
*Scroll one Screen* — scrolling one page

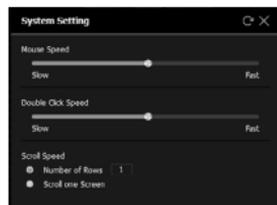


Fig. 9.

### DPI SETTINGS (SENSOR RESOLUTION)

The software allows you to configure up to 7 DPI modes in range from 200 to 10,000. Each time you switch the DPI mode, the color of the backlight changes. The checkmark shows the number of DPI modes available for selection.

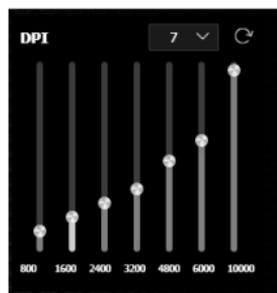


Fig. 10.

### MOUSE BACKLIGHT SETTINGS

In *Light* field you can select lighting modes, light effects can be selected by clicking on the pop-up menu, a total of 11 modes are available.

*Brightness* — brightness of illumination.

*Color* — color selection for static backlight modes. Use the color switch from 1 to 8 to assign a color from an existing palette or create your own. You can also enter the RGB color code.

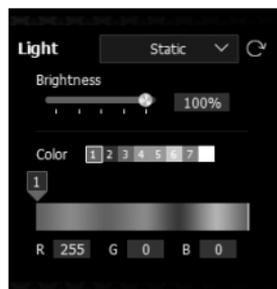


Fig. 11.

**TROUBLESHOOTING**

Problem	Solution
The mouse is not working.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Disconnect the mouse from the PC and check connector pins for possible damage. If there is no external damage found and connector pins are OK, connect the mouse to the PC.</li> <li>2. Address your nearest authorized service center.</li> </ol>

If none of the above methods can solve the problem, please seek professional advice at your nearest service center. Never attempt to repair the product yourself.

**TECHNICAL SPECIFICATIONS**

Parameter, measurement unit	Value
Q-ty of buttons	9 + 1 (scroll wheel)
OS compatibility	Windows
Interface	USB
Resolution, DPI	200–10000
Cable length, m	1.8
Dimensions, mm	132 × 76 × 42
Weight, g	138

**Notes:**

*Technical specifications given in this table are supplemental information and cannot give occasion to claims. Technical specifications are subject to change without notice due to the improvement of SVEN production.*

**Благодарим Вас за покупку мыши TM SVEN!**

#### **АВТОРСКОЕ ПРАВО**

© SVEN PTE. LTD. Версия 2.0 (11.09.2023). Данное Руководство и содержащаяся в нем информация защищены авторским правом. Все права защищены.

#### **ТОРГОВЫЕ МАРКИ**

Все торговые марки являются собственностью их законных владельцев.

#### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОГРАНИЧЕНИИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

Несмотря на приложенные усилия сделать Руководство более точным, возможны некоторые несоответствия. Информация данного Руководства предоставлена на условиях «как есть». Автор и издатель не несут никакой ответственности перед лицом или организацией за ущерб или повреждения, произошедшие от информации, содержащейся в данном Руководстве.

#### **СОДЕРЖАНИЕ**

<b>ENG</b> .....	<b>2</b>
<b>RUS</b> .....	<b>9</b>

#### **РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ**

- Аккуратно распакуйте изделие, проследите за тем, чтобы внутри коробки не остались какие-либо принадлежности. Проверьте устройство на предмет повреждений. Если изделие повреждено при транспортировке, обратитесь в фирму, осуществляющую доставку; если изделие не функционирует, сразу же обратитесь к продавцу.
- Проверьте комплектность и наличие гарантийного талона. Убедитесь в том, что в гарантийном талоне проставлен штамп магазина, разборчивая подпись или штамп продавца и дата продажи, номер товара совпадает с указанным в талоне. Помните, что при утрате гарантийного талона или несовпадении номеров вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.
- Прежде чем устанавливать и использовать изделие, внимательно ознакомьтесь с настоящим Руководством и сохраните его на весь период использования.
- Перевозка и транспортировка оборудования допускается только в заводской упаковке.
- Не требует специальных условий для реализации.
- Утилизировать в соответствии с правилами утилизации бытовой и компьютерной техники.

#### **КОМПЛЕКТАЦИЯ**

- Игровая мышь — 1 шт.
- Руководство пользователя — 1 шт.
- Гарантийный талон — 1 шт.

#### **ОСОБЕННОСТИ**

- Программируемые кнопки для настройки макросов
- Встроенная память позволяет использовать сохранённые настройки на других компьютерах
- Настраиваемая RGB-подсветка 16,8 миллионов цветов
- Настраиваемое разрешение до 10000 DPI
- Боковые кнопки навигации «Вперёд» и «Назад»
- Кнопка тройного клика

**Техническая поддержка размещена на сайте [www.sven.fi](http://www.sven.fi).  
Здесь же Вы сможете найти обновленную версию данного Руководства.**

**НАЗНАЧЕНИЕ**

Игровая мышь RX-G975 — это устройство ввода. Она предназначена для ввода (занесения) информации в компьютер, а также управления работой компьютера.

**СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

- ОС Windows.
- Свободный разъем USB.

**ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ**

- Подключите манипулятор к свободному USB-разъему ПК.
- После подключения к USB-порту ПК автоматически распознает устройство.
- Чтобы настроить кнопки и подсветку, нужно установить программное обеспечение (предварительно нужно его скачать с нашего сайта [www.sven.fi](http://www.sven.fi)). Запустите скачанное ранее программное обеспечение, следуя совету установщика.
- После установки программа автоматически определит наличие мыши. Вызвать окно управления можно с помощью значка в панели задач или в системном трее Windows.

**НАЗНАЧЕНИЯ КЛАВИШ И ПАРАМЕТРЫ МЫШИ**

- Первоначально для всех кнопок мыши заданы настройки по умолчанию (как на рисунке ниже). Однако пользователь имеет возможность изменить функции этих клавиш.
- Переименовать кнопки можно кликом мыши по пунктам меню справа от изображений или, кликая по маркерам с цифрами, вызвав тем самым меню, в котором можно переопределить клавиши, присвоить макрос (заранее настроенные опции сочетания клавиш), привязать к клавише мультимедиа

**Внимание!**

*Клавишу ЛКМ под номером 1, можно переименовать только в том случае, если переименовать функцию левой кнопки мыши, на любую другую кнопку, в противном случае ПО не даст возможность переименовать ЛКМ.*

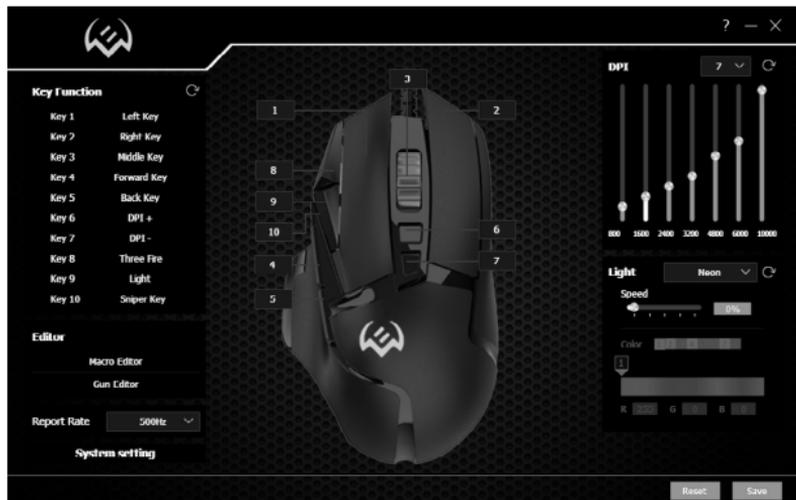


Рис. 1.

## ИЗМЕНЕНИЕ ФУНКЦИЙ МЫШИ

Функции кнопок мыши можно изменить, присвоив кнопкам другие значения. Маркеры с цифрами на изображении, соответствуют номерам списка от 1 до 10. Клик мышкой по маркерам или списку, открывает окно с дополнительными функциями, которые можно переназначить. Ниже приведен список клавиш, установленных по умолчанию.

**Внимание:** После всех изменений в программном обеспечении, необходимо нажать клавишу *Save*, для записи изменённых настроек в мышку. Кнопка *Reset* устанавливает настройки по умолчанию.

### ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

- Key 1 — левая кнопка мыши
- Key 2 — правая кнопка мыши
- Key 3 — средняя кнопка, кнопка под колесом
- Key 4 — следующая страница
- Key 5 — предыдущая страница
- Key 6 — переключение разрешения DPI +
- Key 7 — переключение разрешения DPI -
- Key 8 — тройной клик
- Key 9 — смена режима подсветки
- Key 10 — функция точного прицеливания

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

- **Mouse Function** — основные функции мыши.
- **Fire Function** — функция горячей кнопки, позволяет назначить кнопки мыши, любую одну кнопку с клавиатуры. *Key Value* — поле ввода символа с клавиатуры, *Rate* — скорость ввода символа, *Times* — количество символов за одно нажатие, установленная опция *Endless* — позволяет выводить символ, пока нажата кнопка.
- **Group Function** — комбинация нескольких кнопок.
- **Media Function** — медиафункции: *стоп, пауза, регулятор громкости.*
- **Macro Function** — функция позволяет вывести ранее записанный макрос. Как создать макрос, описано в пункте «Создание макроса».

*Macro runs one-time after pressing the button* — макрос запускает один раз после нажатия кнопки.

*Macro runs endless loop until any button is pressed* — макрос запускает бесконечный цикл до тех пор, пока не будет нажата какая-либо кнопка.

*Macro runs endless loop until button is released* — Макрос запускает бесконечный цикл до тех пор, пока кнопка не будет отпущена.

Key Function	
Key 1	Left Key
Key 2	Right Key
Key 3	Middle Key
Key 4	Forward Key
Key 5	Back Key
Key 6	DPI +
Key 7	DPI -
Key 8	Three Fire
Key 9	Light
Key 10	Sniper Key

Рис. 2.

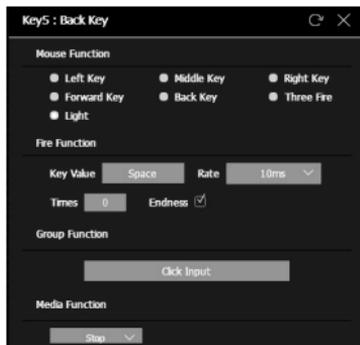


Рис. 3.

- **DPI Function** — увеличение или уменьшение чувствительности сенсора, **DPI LOOP** — разрешение сенсора переключается по кругу.

**Sniper Key** — функция уменьшения разрешения DPI до минимума, для точного прицеливания в играх.

- **Windows Function** — небольшой набор стандартных команд OS Windows.

- **Shortcut Function** — горячие клавиши при работе с текстом и файлами

- **Gun Function** — выбор оружия 1, 2, 3.

### СОЗДАНИЕ МАКРОСОВ

**Макросы** — это последовательности событий (нажатия, отпускания клавиш, и задержки), которые могут быть записаны и позже воспроизведены, чтобы упростить выполнение повторяющихся задач. Их также можно использовать для воспроизведения последовательностей, которые долго или сложны для выполнения.

Вкладка *Macro Editor* позволяет создавать точные последовательности нажатий на кнопки клавиатуры

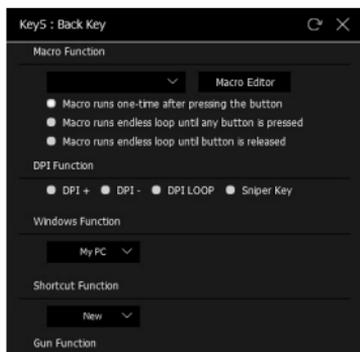


Рис. 4.



Рис. 5.

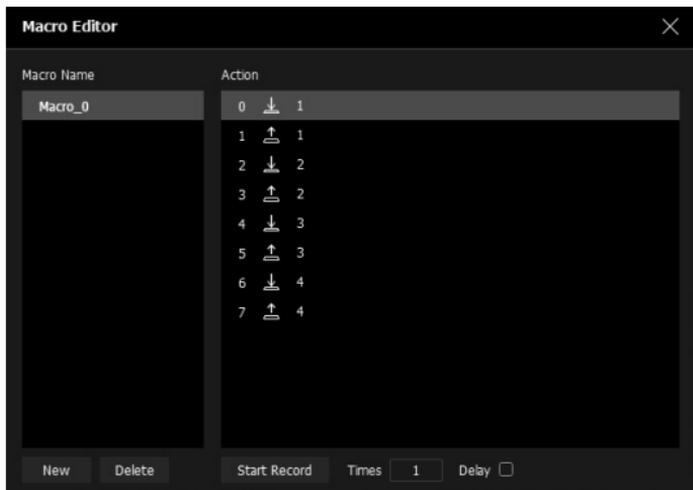


Рис. 6.

Для создания макрокоманды необходимо выполнить следующие действия:

1. На главной странице кликните по строчке *Macro Editor*.
2. В открывшемся окне нажмите кнопку *New*, имя нового макроса появится в окне справа *Macro Name*. Новому макросу будет присвоено имя *Macro\_0*.
3. Для записи макроса нажмите кнопку *Start Record* (кнопка изменит свое значение на *Stop Record*), введите с клавиатуры комбинацию цифр, букв, или функциональных клавиш. Введенные символы будут появляться в окне *Action*.
4. Нажмите кнопку *Stop Record*, запись макроса завершена. Теперь созданный макрос можно присвоить любой удобной для использования кнопке мыши. Список доступных макросов появится в меню настроек кнопок. Если необходимо что бы макрос повторялся необходимое число раз, введите количество повторений в окно *Times*. Установленная галочка *Delay*, устанавливает реальную задержку между нажатиями и опусканиями клавиш.

### НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ СТРЕЛЬБЫ

Вкладка *Gun editor* позволяет настроить кучность стрельбы (самостоятельно подавать отдачу оружия), режим стрельбы, по несколько раз за одно нажатие. Выстрелы концентрируются для наиболее точной стрельбы.

Слева на скриншоте (Рис. 7.), доступны предустановленные настройки для разного вида оружия, всего предустановок для шести видов оружия.

*Select gun* — выбор оружия, которое будет доступно в меню *Gun Function* при настройке кнопки для смены оружия.

Регулировка огня:

*Rate* — величина паузы между выстрелами.

*Times* — количество повторов, от 1 до 255.

Если установить опцию *Endless*, повторы будут пока нажата кнопка огонь. Корректировка выстрелов из оружия можно также производить, изменяя положение красной точки.

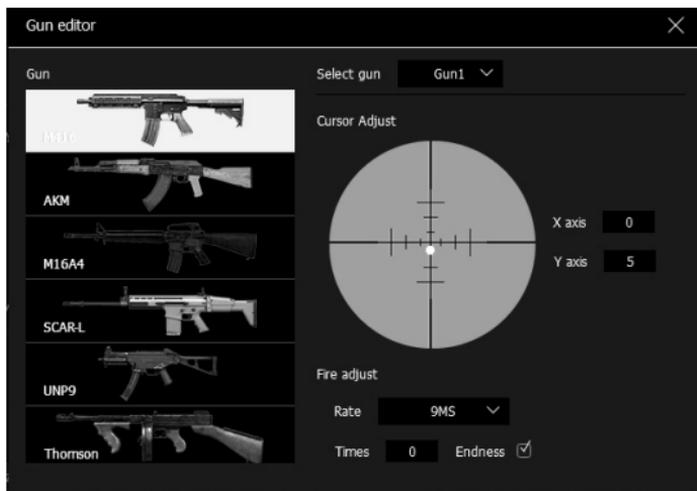


Рис. 7.

### ЧАСТОТА ОПРОСА МЫШИ

Частота опроса — это характеристика, которая показывает, как часто процессор опрашивает матрицу. В программе можно настроить частоту опроса мыши от 125 до 1000 Hz. В строке *Report Rate* выберите необходимую частоту опроса сенсора.



Fig. 8.

### СИСТЕМНЫЕ НАСТРОЙКИ

*Mouse Speed* — скорость перемещения курсора по экрану

*DoubleClick Speed* — скорость двойного нажатия

*Number of Rows* — количество строк прокрутки

*Scroll one Screen* — постраничная прокрутка

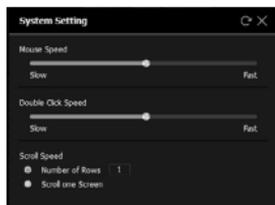


Fig. 9.

### НАСТРОЙКА DPI (РАЗРЕШЕНИЕ СЕНСОРА)

ПО позволяет настроить до 7 режимов DPI в интервале от 200 до 10 000. При каждом переключении режима происходит изменение цвета подсветки. Галочка показывает количество режимов DPI, доступных для выбора.

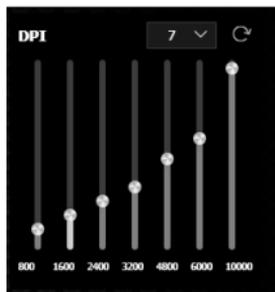


Fig. 10.

### НАСТРОЙКА ПОДСВЕТКИ МЫШИ

В поле *Light* можно выбрать режимы подсветки, световые эффекты можно выбрать, кликнув по всплывающему меню, всего доступно 11 режимов.

*Brightness* — яркость подсветки.

*Color* — выбор цвета для статических режимов подсветки.

Воспользуйтесь переключателем цвета от 1 до 8, чтобы назначить цвет из имеющейся палитры или создать собственный. Также можно ввести код RGB цвета.



Fig. 11.

**РЕШЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ ПРОБЛЕМ**

Проблема	Решение
Манипулятор не работает.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Отсоедините мышь от ПК и проверьте контакты разъемов на предмет их возможного повреждения. Если никаких внешних повреждений не обнаружено и контакты исправны, соедините мышь с ПК еще раз.</li> <li>Рекомендуем обратиться в ближайший сервисцентр.</li> </ol>

Если ни один из указанных выше способов не решает проблему, обратитесь за профессиональной консультацией в ближайший сервис-центр. Не ремонтируйте изделие самостоятельно.

**ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ**

Характеристики и ед. измерения	Значение
Количество кнопок	9 + 1 (колесо прокрутки)
Совместимость с ОС	Windows
Интерфейс	USB
Разрешающая способность, DPI	200–10000
Длина кабеля, м	1,8
Размеры, мм	132 × 76 × 42
Вес, г	138

**Примечания:**

*Технические характеристики, приведенные в таблице, справочные и не могут служить основанием для претензий. Продукция торговой марки SVEN постоянно совершенствуется. По этой причине технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.*

Gaming Mouse

SVEN®

**Model: RX-G975**

Importer: Tiralana OY, Office 102, Kotolahdentie 15, 48310 Kotka, Finland.

**Модель: RX-G975**

Уполномоченная организация и импортер в России: ООО «Регард», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д. 75, стр. 5. Условия гарантийного обслуживания смотрите в гарантийном талоне или на сайте **www.sven.fi**. Гарантийный срок: 12 мес. Срок службы: 5 лет. Производитель: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиат Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Произведено под контролем «Свен Скандинавия Лимитед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Сделано в Китае.

Manufacturer: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road, № 02-02, Singapore, 427447.  
Produced under the control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie, Kotka, Finland, 48310. Made in China.

® Registered Trademark of Oy SVEN Scandinavia Ltd. Finland.



3K0911

RX-G975